PHP y SQL

Álvaro González Sotillo

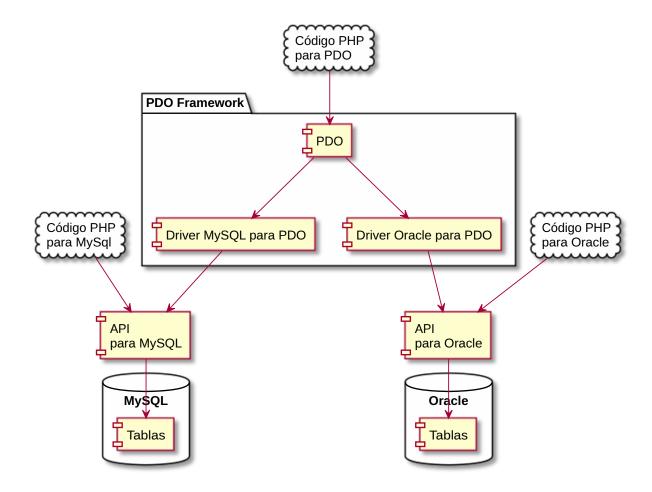
19 de diciembre de 2024

Índice

1.	API, driver y PDO	1
2.	mysqli: API orientada a objetos o procedimental	2
3.	Conexión	2
4.	Sentencias DDL	3
5.	Sentencias DML	3
6.	Sentencias preparadas	4
7.	Transacciones	6
8.	Sobre todo	6
9.	Referencias	6

1. API, driver y PDO

- \bullet API: conjunto de funciones/objetos que permiten conectar a una base de datos SQL
- PDO: conjunto de funciones que pueden acceder a cualquier base de datos, siempre que haya un *driver* para ello
 - El driver adapta una API al PDO
- Por ser más simple, utilizaremos el API mysqli



2. mysqli: API orientada a objetos o procedimental

- mysqli puede usarse de dos formas
 - Como métodos de un objeto conexión
 - Como funciones que reciben una conexión
- No se recomiena mezlarlas

```
// ORIENTADO A OBJETOS
$conexion = new mysqli("ejemplo.com", "usuario", "contraseña", "basedatos");
$conexion->query("DROP TABLE IF EXISTS test");

// PROCEDIMENTAL
$conexion = mysqli_connect("ejemplo.com", "usuario", "contraseña", "basedatos");
mysqli_query($conexion, "DROP TABLE IF EXISTS test");
```

3. Conexión

- mysqli_connect
 - Utiliza opciones por defecto
 - Recibe servidor, usuario, contraseña, base de datos y puerto.
- mysqli_init -> mysqli_options -> mysqli_real_connect
 - Permite la configuración de varios parámetros, como el timeout de la conexión.
- Al finalizar, mysqli_close

3.1. Conexiones persistentes

- Cuando el *script* PHP termina, se cierran todas las conexiones
- Esto puede ser poco eficiente, ya que se debe abrir otra conexión la vez siguiente
- Una conexión persistente puede ser más eficiente. Cada API tiene su forma de conseguirla
 - En mysqli, con p: delante del nombre de host

4. Sentencias DDL

■ Con el método query

```
$conn->query('
    create table clientes(
    id int auto_increment primary key,
    nombre varchar(255),
    apellidos varchar(255)
);
');
```

4.1. Ejercicios

- 1. Crea una tabla como la del ejemplo. Comprueba que se ha creado desde phpMyAdmin o línea de comandos
- 2. Crea un formulario que pregunte por el nombre de tabla, el nombre y el tipo de tres campos. El botón de submit creará esa tabla.

5. Sentencias DML

- Pasos generales
 - 1. Lanzar la sentencia
 - Sentencia directa
 - O bien, sentencia preparada
 - 2. Recoger los resultados
 - El cliente puede requerir todos los datos de una vez, y libera al servidor. Esto puede sobrecargar la memoria del cliente.
 - El cliente puede ir pidiendo datos según necesita. El servidor debe mantener datos en memoria.
 - 3. O procesar el error

5.1. Todo en memoria del cliente

```
$resultado = $mysqli->query("SELECT id FROM test ORDER BY id ASC");
$resultado->data_seek(0);
while ($fila = $resultado->fetch_assoc()) {
    echo " id = " . $fila['id'] . "\n";
}
```

5.2. Todo en memoria del cliente, en un array

```
$resultado = $mysqli->query("SELECT id FROM test ORDER BY id ASC");

$filas = $mysqli->fetch_all(MYSQLI_ASSOC);
foreach ($filas as $fila) {
    echo " id = " . $fila['id'] . "\n";
}
```

5.3. Como stream, sin liberar al servidor

```
$mysqli->real_query("SELECT id FROM test ORDER BY id ASC");
$resultado = $mysqli->use_result();

while ($fila = $resultado->fetch_assoc()) {
    echo " id = " . $fila['id'] . "\n";
}
```

5.4. Control de errores

```
$result = $sql->query("select ...");
if($result) {
    // HA FUNCIONADO
}
else {
    echo "Código de error mysql: $sql->errno";
    echo "Mensaje de error mysql: $sql->error";
}
```

Lista de códigos de error

5.5. Ejercicios

- 1. Crea una página donde se listen todos los clientes existentes, en forma de tabla.
- 2. Crea un formulario para insertar un nuevo cliente. Tras insertarse, se mostrarán todos los clientes ya insertados.

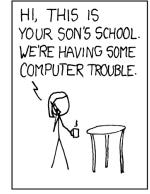
6. Sentencias preparadas

- Las sentencias suelen ser cadenas dinámicas
 - Los datos a seleccionar/borrar/actualizar dependen de parámetros
- Existen la tentación de constuir strings con las sentencias

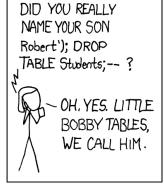
```
$id = $_GET["id"];
$mysqli->query("delete from USUARIOS where id='$id'");
```

¿Qué ocurre si id es ' or '1'='1' --?

https://bobby-tables.com/









6.1. prepare, bind

https://www.w3schools.com/php/php_mysql_prepared_statements.asp

- Es la única forma segura de pasar cadenas y números a una sentencia SQL
 - mysqli_real_escape_string puede tener problemas
- Pasos:
 - 1. Se prepara la sentencia
 - 2. Se enlazan los parámetros
 - 3. Se ejecuta la query
 - 4. En su caso, se recogen resultados

```
// prepare sql and bind parameters
$stmt = $conn->prepare("
    INSERT INTO MyGuests (firstname, lastname, email)
    VALUES (?, ?, ?) "
);

$firstname = "John";
$lastname = "Doe";
$email = "john@example.com";
$tmt->bind_param("sss", $firstname, $lastname, $email);
$stmt->execute();
```

6.2. Tipos de datos

- i integer
- d double, float
- s string
- b BLOB

6.3. Y las fechas?

- Como cadenas
 - date: Formatea a texto un tiempo UNIX
 - time: Consigue el tiempo UNIX actual
 - strtotime: Pasa de texto a tiempo UNIX
- Precaución: El timezone

```
$fecha = date('Y-m-d H:i:s');
echo $fecha . "\n";
$unix_time = time();
echo $unix_time . "\n";
$str = strtotime('2024-12-06 19:14:40');
echo $str . "\n";
```

6.4. Ejercicios

- 1. Crea un formulario para insertar un nuevo cliente. Tras insertarse, se mostrará el nuevo identificador creado
- 2. Añade un campo fecha_de_alta al cliente. Inclúyelo en los listados y las inserciones.

7. Transacciones

```
$mysqli = new mysqli("ejemplo.com", "usuario", "contraseña", "basedatos");
$mysqli->autocommit(false);

$mysqli->query("INSERT INTO test(id) VALUES (1)");
$mysqli->rollback();

$mysqli->query("INSERT INTO test(id) VALUES (2)");
$mysqli->commit();
```

8. Sobre todo...

No hay que desesperar



9. Referencias

■ Formatos:

- Transparencias
- PDF
- Página web
- EPUB
- Creado con:
 - Emacs
 - \bullet org-re-reveal
 - Latex
- Alojado en Github